

Michał

08.06.2020

Temat: Lekkie jak piórko, ciężkie jak głaz

„Piórko”- ćwiczenia oddechowe

Przygotuj 2 piórka oraz 6 kredek.

Ułóż na stole drogę z kredek, zaznacz metę. Umieść piórka na drodze. Teraz dmuchaj raz jedno, raz drugie piórko. Oba muszą dotrzeć do mety.

„Wacik”- ćwiczenia oddechowe

Przygotuj watę. Zrób z niej małą kulkę. Teraz połóż ją na dłoni. Dmuchaaj powoli, aby wacik przesunął się powoli. Ćwiczenie powtórz kilka razy.

„Lekkie-ciężkie”- ćwiczenie sensoryczne

Przygotuj kartkę papieru, piórko, garnek,.

Wyprostuj dłoń i połóż na niej kartkę. Powiedz, czy jest lekka, czy ciężka. Teraz na dłoni umieść piórko. Powiedz, czy jest lekkie, czy ciężkie. Złap garnek za ucho i podnieś go do góry. Powiedz, czy jest ciężki, czy lekki.

„Cieniowanie”- ćwiczenie grafometryczne

Przygotuj 2 kartki oraz pastele olejne.

Na jednej z kartek przyciśnij mocniej pastele, aby na jej powierzchni znajdowało się dużo kredek. Teraz potrzyj palcem o kredkę na kartce, a następnie bardzo delikatnie przesuwaj palec po czystej kartce tak, aby powstawały jedynie cienie. Możesz użyć do tego wielu kolorów. Jeśli chcesz możesz namalować w ten sposób piękną tęczę.

„Piórko na wietrze i ciężkie buty”- zabawa ruchowa.

Zaproś do zabawy swojego domownika.

Poproś o włączenie spokojnej muzyki.

Na komendę „Wiatr” – rozłóż ręce szeroko i tańcz kołysząc się, zaś na komendę” Buty”- maszeruj mocno stąpając po podłodze.

Zabawę powtórzcie kilka razy.

09.06.2020

Temat: Zabawy z kocem

„Naleśnik”- zabawa ruchowa

Zaproś do zabawy swojego domownika

Przygotuj koc. Rozłóż go na podłodze i połącz się blisko krawędzi. Twój towarzysz zabawy zawija cię jak naleśnika. Teraz pomoże ci wstać. Twoim zadaniem jest przejście „w naleśniku” po pokoju.

Teraz następuje zamiana ról. Spróbuj zawinąć w naleśnika twojego towarzysza bawary.

„Prezent”- zabawa ruchowa

Przygotuj koc. Rozłóż go na podłodze i usiądź na jego środku. Złap za końce koca i schowaj się tak, aby nie było cię widać.

Zabawę powtórz kilka razy.

„ Ścieżka z koców”- ćwiczenie równoważne

Poproś o pomoc swojego domownika

Przygotuj 2-3 koce. Zwiń je w rulon i ułóż z nich Kretą ścieżkę. Teraz stań na początku ścieżki, wejdź na nią obiema stopami i przejdź ją do końca. Następnie spróbuj przejść ścieżkę tyłem. Zadaniem twojego towarzysza jest asekurowanie.

„Namiot”- zabawa konstrukcyjna

Przygotuj 2 koce, 2 krzesła, poduszeczkę, latarkę.

Ustaw 2 krzesła naprzeciwko siebie. Teraz nakryj je kocem, tak, aby koc sięgał do połogi. Teraz umieść wewnątrz namiotu kocyk, poduszeczkę oraz latarkę. Zapal latarkę i połącz się wygodnie w namiocie.

„ Zgaduj Zgadula”- ćwiczenie sensoryczne

Zaproś do zabawy swojego domownika. Przygotujcie kilka przedmiotów. Może to być autko, klocek lego, maskotka, spinacz do bielizny, worek. Umieść przedmioty w worku

Wejść do namiotu razem ze swoim towarzyszem zabierając ze sobą worek z przedmiotami. Nie zapalając latarki twój towarzysz podaje ci kolejno przedmioty z worka. Twoim zadaniem jest odgadnięcie przedmiotu.

„ Labirynt”- ćwiczenie koordynacji wzrokowo-ruchowej, ćwiczenie grafomotoryczne
Rozwiąż labirynt

www.nowwydana.pl - Centrum Edukacji i Nauczania

Pomóż pieskowi odnaleźć drogę do budy.



www.nowwydana.pl - Centrum Edukacji i Nauczania

10.06.2020

Temat: Wyścigi

„ Tor wyścigowy”- zabawa zręcznościowa

Zaproś do zabawy swojego domownika.

Przygotuj 4 autka (resoraki) włóczkę.

Odmierz i wytnij 4 równe kawałki włóczki. Utwórz z niej 2 równoległe tory. Odetnij również odcinek, z którego wytyczysz linię startu i mety.

Każdy z was ma do dyspozycji 2 auta. Na sygnał „Start” rozpędzasz swoje auta, które jadą wzdłuż twojego pasa. Wygrywa ten, czyjego auta zajadą najdalej. Zabawę powtórzcie kilka razy.

„ Dmuchanie piórek”- ćwiczenia oddechowe.

Zaproś do zabawy swojego domownika. W tej zabawie możecie wykorzystać tory używane w poprzedniej zabawie.

Przygotuj 2 piórka. Teraz połóżcie piórka na linii startu. Na komendę „Start” dmuchacie piórka do mety. Wygrywa ten, kto doprowadzi szybciej piórko do mety. Zabawę powtórzcie 2 razy.

„Slalom”- zabawa ruchowa.

Zaproś do zabawy swojego domownika

Przygotuj 8 butelek po wodzie, 2 łyżki drewniane, 2 pojemniczki po jajkach niespodziankach, 2 papierowe talerzyki, szarfa.

Ustaw po 4 butelki w 2 rzędach. Wyznacz szarfą linię startu.

Pierwsza konkurencja polega na pokonywaniu slalomu z jednoczesnym niesieniu na łyżce pojemniczka po jajku niespodziance. Musicie pokonać slalom tak, aby ono nie spadło z łyżki.

Następnie pokonujecie slalom skacząc na jednej nodze. Teraz umieszczacie pojemniczek po jajku niespodziance na papierowym talerzyku. Przechodzicie z nim slalom. Ostatnia konkurencja to skakanie „żabką”. Wygrywa ta osoba, która pokona slalom szybciej.

„Czytam”- ćwiczenie czytania

Przeczytaj poniższe wyrazy:

pa pe pi po pu py

Teraz połącz poniższe litery tak, aby powstały z nich wyrazy:

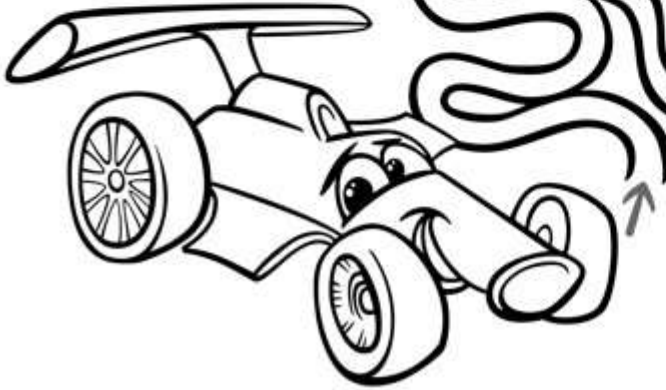
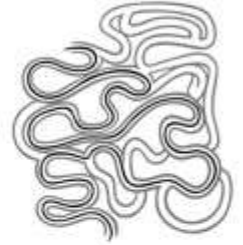
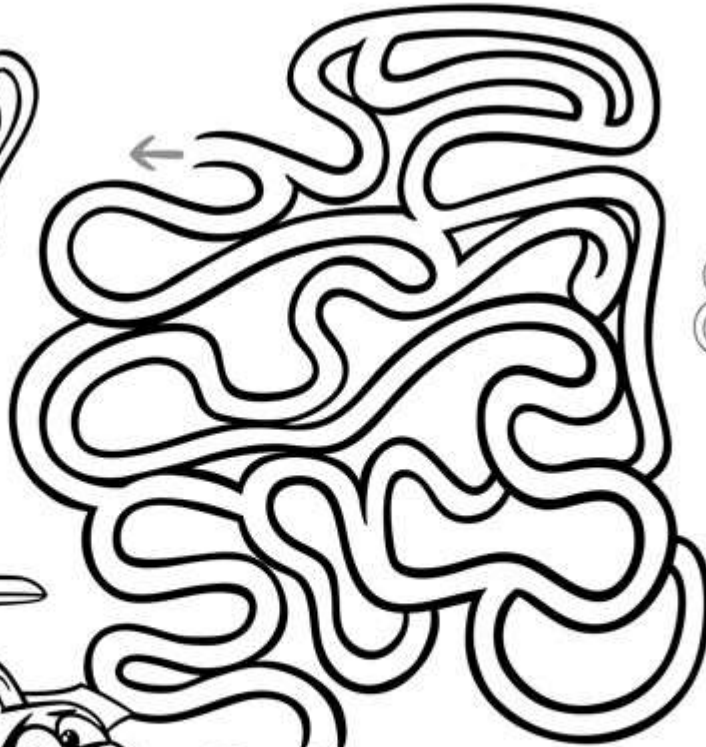
ma po

pa kój

pu szka

„Wyścig”-ćwiczenie koordynacji wzrokowo-ruchowej

Przeprowadź wyścigówkę do mety.



12.06.2020

Temat: Układ słoneczny

Czy wiesz, że Ziemia jest planetą, która wchodzi w skład układu słonecznego?

Dziś poznasz pozostałe planety.

„**Układ słoneczny**”- ćwiczeni pamięci słuchowej

Poproś o pomoc swojego domownika. Przeczytajcie wspólnie wiersz. Następnie zakreśl w nim wszystkie nazwy planet i spróbuj je zapamiętać.

Układ Słoneczny z butów wrywa:

SŁOŃCE i osiem planet ukrywa!

Najpierw na scenę wjeżdża MERKURY,

co ma na sobie dziwne struktury!

Potem WENUS sunie śmiało -

ta urody ma niemało!

Tuż za WENUS - stoi ZIEMIA -

na niej ciągle się coś zmienia!

MARS kolejną jest planetą -

nie pomylicie go z kometą!

Wielki JOWISZ za nim bieży -

temu podziw się należy!

Jest i SATURN w swym pierścieniu,

za JOWISZEM krąży w cieniu!

Za SATURNEM, URAN znajdziesz.

Potem NEPTUN Cię dopadnie!

NEPTUN to ostatni obiekt,

co w układzie ma swój obieg!

„**Kosmonauta**”- ćwiczenie koordynacji wzrokowej, stymulowanie logicznego myślenia.

Pomóż kosmonaucie znaleźć drogę do rakiety



„ Spacer po księżycu”- zabawa ruchowa

Zaproś do zabawy swojego domownika.

Przygotuj dwa krzesła. Ustaw je jedno za drugim. Usiądź z przodu. Twój towarzysz siada za tobą. Teraz razem będziecie lecieć w na księżyc. Gdy już doleciecie, wstańcie z krzesel i poruszajcie się w zwolnionym tempie. Stawiajcie wielki kroki. Po chwili ponownie wsiądźcie do statku kosmicznego. Zabawę powtórzcie kilka razy.

„ Układ słoneczny”- kolorowanka

Dokończ rysowanie planet i pokoloruj je

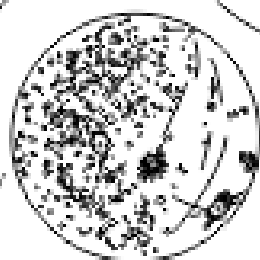
Planety Układu Słonecznego (proporcje wielkości nie zachowane)



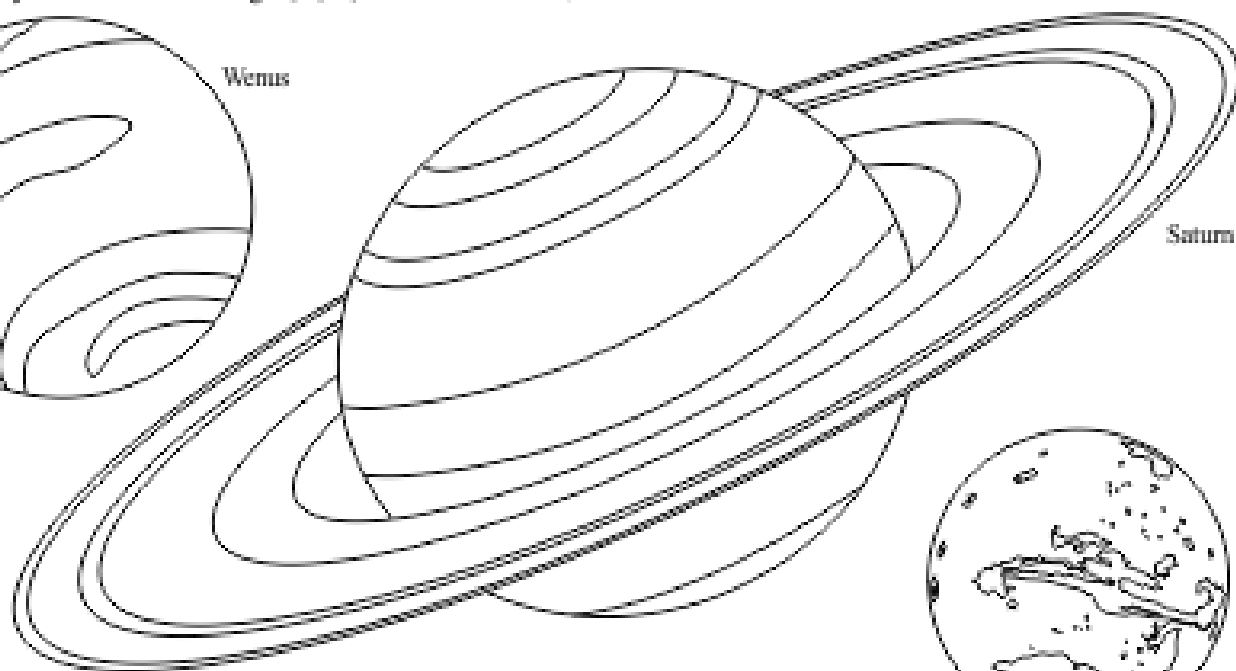
Ziemia



Wenus



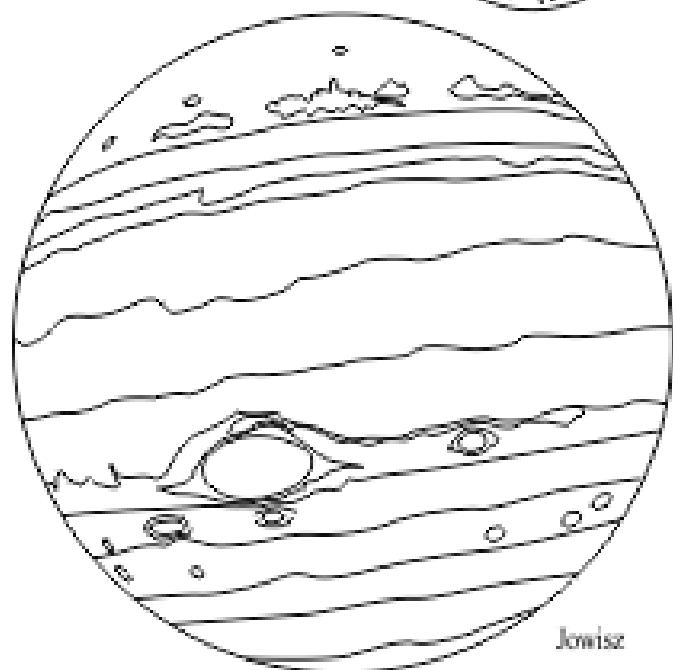
Merkury



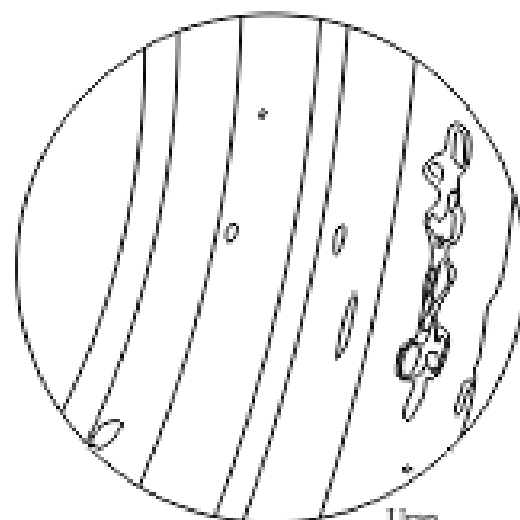
Saturn



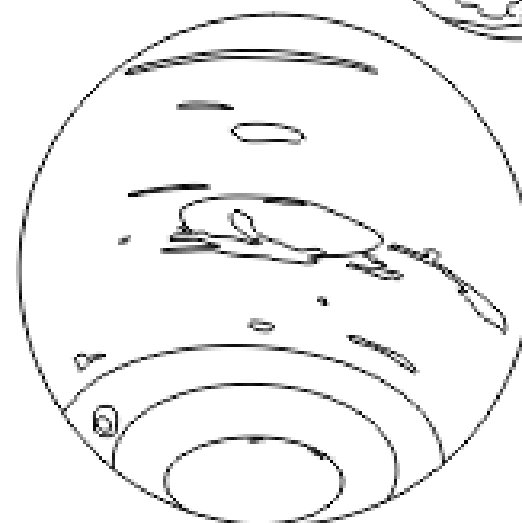
Mars



Jowisz



Uran



Neptun

